



# Math-Net.Ru

Общероссийский математический портал

Н. Н. Воробьев, Экстремальная алгебра матриц,  
*Докл. АН СССР*, 1963, том 152, номер 1, 24–27

Использование Общероссийского математического портала Math-Net.Ru подразумевает, что вы прочитали и согласны с пользовательским соглашением

<http://www.mathnet.ru/rus/agreement>

Параметры загрузки:

IP: 80.229.27.35

17 июня 2018 г., 23:46:05



Н. Н. ВОРОБЬЕВ

**ЭКСТРЕМАЛЬНАЯ АЛГЕБРА МАТРИЦ**

(Представлено академиком В. И. Смирновым 16 III 1963)

В последнее время возник теоретический и практический интерес к экстремальным задачам нетрадиционного характера: множество значений, принимаемых переменной, по которой производится экстремизация, имеет в них довольно сложную природу. Наиболее распространены задачи, в которых это множество является либо областью многомерного (и притом весьма многомерного!) векторного пространства, либо дискретно и описывается соотношениями комбинаторного характера. Задачи первого типа рассматриваются в различных областях оптимального программирования (линейное программирование, динамическое программирование); задачи второго типа возникают, например, в теории графов. Связи между задачами обоих типов известны. Достаточно привести в качестве примера транспортную задачу в сетевой постановке.

Ввиду сказанного представляется естественным систематическое изучение экстремизации как некоторой операции и ее связи с основными алгебраическими действиями, сложением и умножением. Такое изучение уже предпринималось, прямо или косвенно, в ряде работ (см., например, (1-5)).

В настоящей заметке излагается подход к этому вопросу в духе линейной алгебры. Основные операции над матрицами, рассматриваемые здесь, впервые изучались с алгебраической точки зрения, по-видимому, Пандитом (6). Им, однако, не была обнаружена тесная связь типа двойственности между двумя экстремизационными операциями: максимизацией и минимизацией. Поэтому ему не удалось выйти за пределы элементарных экстремизационных свойств матриц.

1. Экстремальные операции над матрицами. Далее мы будем рассматривать матрицы с положительными элементами. Для любой матрицы  $A$  будем через  $A_i$  обозначать  $i$ -ю строку  $A$ , через  $A_j$  — ее  $j$ -й столбец, а через  $A_{ij}$  — стоящий на их пересечении элемент.

Положим для  $m \times n$ -матриц  $A$  и  $B$

$$(A \overline{m} B)_{ij} = \max \{A_{ij}, B_{ij}\} \text{ (максимизация),}$$

$$(A \underline{m} B)_{ij} = \min \{A_{ij}, B_{ij}\} \text{ (минимизация),}$$

а для  $m \times n$ -матрицы  $A$  и  $n \times p$ -матрицы  $B$

$$(A \overline{\circ} B)_{ij} = \max_{1 \leq k \leq n} A_{ik} B_{kj} \text{ (максимальное умножение),}$$

$$(A \underline{\circ} B)_{ij} = \min_{1 \leq k \leq n} A_{ik} B_{kj} \text{ (минимальное умножение).}$$

Для краткости будем рассуждения, справедливые в равной мере для максимизации и минимизации матриц, проводить, употребляя термин экстремизация и пользуясь для нее знаком  $\overline{m}$ . Аналогично будем говорить об экстремальном умножении матриц, обозначая его знаком  $\underline{\circ}$ . Здесь мы пользуемся мультипликативной терминологией как более привычной. Ввиду монотонности логарифма мы можем перейти, если это покажется удобным, к аддитивной системе записи.

2. Основные свойства экстремальных операций и й.

$$1^0. A \overline{m} A = A.$$

$$2^0. A \overline{m} B = B \overline{m} A.$$

$$3^0. A \overline{m} (B \overline{m} C) = (A \overline{m} B) \overline{m} C.$$

$$4^0. A \overline{o} (B \overline{o} C) = (A \overline{o} B) \overline{o} C.$$

Сказанное дает нам основание ввести обозначения

$$\overline{m}_{k=1}^n A^{(k)}, \quad \overline{o}_{k=1}^n A^{(k)}, \quad A \overline{o}^n$$

соответственно для экстремизации и экстремального произведения нескольких матриц и экстремальной степени матрицы.

$$5^0. A \overline{o} (B \overline{m} C) = (A \overline{o} B) \overline{m} (A \overline{o} C).$$

$$6^0. (A \overline{m} B) \overline{o} C = (A \overline{o} C) \overline{m} (B \overline{o} C).$$

$$7^0. \lambda (A \overline{o} B) = \lambda A \overline{o} B = A \overline{o} \lambda B \quad (\lambda > 0).$$

$$8^0. \lambda (A \overline{m} B) = \lambda A \overline{m} \lambda B \quad (\lambda > 0).$$

$$9^0. A \overline{o} (B \overline{o} C) \leq (A \overline{o} B) \overline{o} C.$$

$$10^0. A \overline{o} (B \overline{o} C) \geq (A \overline{o} B) \overline{o} C.$$

В пп. 9<sup>0</sup> и 10<sup>0</sup> неравенства понимаются поэлементно. Заметим, что эти неравенства отражают важное в теории игр неравенство минимакса.

Так как все элементы матрицы  $A$  положительны, можно говорить о матрице  $A^-$ , экстремально обратной к  $A$ :

$$(A^-)_{ij} = \frac{1}{A_{ji}}.$$

Операция экстремального обращения обладает следующими свойствами:

$$11^0. A^- = A.$$

$$12^0. (A \overline{o} B)^- = B^- \overline{o} A^-.$$

$$13^0. (A \overline{o} B)^- = B^- \overline{o} A^-.$$

$$14^0. (A \overline{m} B)^- = A^- \overline{m} B^-.$$

$$15^0. (A \overline{m} B)^- = A^- \overline{m} B^-.$$

$$16^0. \text{Если } A \overline{o} B = C, \text{ то } B \leq A^- \overline{o} C \text{ и } A \leq C \overline{o} B^-.$$

$$17^0. \text{Если } A \overline{o} B = C, \text{ то } B \geq A^- \overline{o} C \text{ и } A \geq C \overline{o} B^-.$$

3. Несколько практических задач, формулируемых в терминах экстремальных операций.

I. Предположим, что  $n$  видов сырья  $C_1, \dots, C_n$  могут использоваться в любом из  $m$  производственных процессов  $\Pi_1, \dots, \Pi_m$ , дающих соответственно окончательные продукты  $P_1, \dots, P_m$ . Будем считать, что, употребляя сырье  $C_j$  в процессе  $\Pi_i$ , мы из каждой единицы  $C_j$  при достаточном количестве всех остальных видов сырья получим  $A_{ij}$  единиц продукта  $P_i$ . Примем, кроме того, что для протекания каждого процесса необходимо и достаточно наличие всех видов сырья. Определить минимальные количества  $X_j$  сырья  $C_j$  для того, чтобы пустив в ход любой из процессов  $\Pi_i$ , получить в результате ровно  $B_i$  единиц продукта  $P_i$ .

Очевидно, вектор  $X$  искоемых количеств сырья должен удовлетворять уравнению  $A \overline{o} X = B$ .

II. Некоторая техническая система состоит из  $n$  узлов, каждый из которых характеризуется одним параметром  $X_j$  ( $j = 1, \dots, n$ ). Предположим, что системе предстоит работать в любом из  $m$  режимов, причем нагрузка, выдерживаемая узлом  $j$  в условиях режима  $i$ , пропорциональна величине параметра узла, а коэффициент пропорциональности равен  $A_{ij}$ .

Для того чтобы в режиме  $i$  каждый узел системы был способен выдержать нагрузку  $B_i$ , должно быть  $A \overline{o} X \geq B$ .

III. Некоторая система может находиться в одном из  $m$  состояний  $C_1, \dots, C_m$ . Переходы системы из одного состояния в другое могут совершаться в дискретные моменты времени  $1, 2, \dots, n$ , причем переход в момент  $t$  из  $C_i$  в  $C_j$  требует затрат  $a_{ij}^{(t)}$ .

Пусть в момент 0 система находится в состоянии  $C_i$ . Как следует изменять в моменты 1, 2, ...,  $n$  состояния системы, чтобы в момент  $n$  оказаться в состоянии  $C_j$ , а суммарные затраты были бы минимальными?

Очевидно, минимальные суммарные затраты равны

$$\log \left( \prod_{t=1}^n A^{(t)} \right)_{ij}, \text{ где } A_{ij}^{(t)} = e^{a_{ij}^{(t)}}.$$

Ясно, что для задач такого рода аддитивная запись предпочтительнее.

4. Разрешимость экстремальных уравнений. Возьмем уравнение  $A \overline{\circ} X = B$ . Обозначим через  $S_j$  ( $j = 1, \dots, n$ ) множество всех таких строк  $s$   $m \times n$ -матрицы  $A$ , что

$$\frac{A_{sj}}{B_s} = \frac{m}{i=1} \frac{A_{ij}}{B_i}.$$

Теорема 1. Для того чтобы уравнение  $A \overline{\circ} X = B$  было разрешимо, необходимо и достаточно, чтобы множества  $S_1, \dots, S_n$  составляли покрытие множества всех строк матрицы  $A$ .

Множество векторов  $\mathfrak{X}$  называется экстремально выпуклым, если из  $X^{(1)}, X^{(2)} \in \mathfrak{X}$  следует  $\lambda_1 X^{(1)} \overline{m} \lambda_2 X^{(2)} \in \mathfrak{X}$  при любых  $\lambda_1, \lambda_2 \geq 0$ , для которых  $\lambda_1 \overline{m} \lambda_2 = 1$ .

Теорема 2. Множество всех решений уравнения  $A \overline{\circ} X = B$  является экстремально выпуклым. Его можно эффективно описать.

5. Экстремальные собственные числа и собственные векторы. Если для квадратной матрицы  $A$  и вектора  $X$  имеет место равенство  $A \overline{\circ} X = \lambda X$ , то  $\lambda$  называется экстремальным собственным числом матрицы  $A$ , а  $X$  — ее экстремальным собственным вектором.

Теорема 3. Каждая квадратная  $m \times m$ -матрица  $A$  имеет единственное экстремальное собственное число  $\underline{\lambda}$  и

$$\underline{\lambda} = \overline{m} \sqrt[k]{A_{i_1 i_2} A_{i_2 i_3} \dots A_{i_k i_1}}, \quad (*)$$

где экстремизация производится по всем  $1 \leq k \leq m$  и всем циклическим последовательностям чисел  $i_1, i_2, i_3, \dots, i_k, i_1$  из  $1, 2, \dots, m$ .

Циклы, для которых в (\*) достигается экстремум, называются экстремальными собственными циклами матрицы  $A$ .

Множество  $\mathfrak{X}$  называется экстремально выпуклым конусом, если из  $X^{(1)}, X^{(2)} \in \mathfrak{X}$  следует  $\lambda_1 X^{(1)} \overline{m} \lambda_2 X^{(2)} \in \mathfrak{X}$  при любых  $\lambda_1, \lambda_2 \geq 0$ .

Теорема 4. Множество экстремальных собственных векторов любой матрицы является непустым экстремально выпуклым конусом.

Для вычисления экстремальных собственных чисел матрицы можно воспользоваться соотношением

$$\underline{\lambda} = \overline{m} \sqrt[k]{(A \overline{\circ}^k)_{ii}}.$$

Анализ процесса получения экстремумов в последнем равенстве приводит к определению всех экстремальных циклов  $A$ . Кроме того, это может нам дать все отношения компонент экстремальных собственных векторов вида  $X_s : X_r$ , если  $r$  и  $s$  принадлежат одному и тому же собственному экстремальному циклу.

Пусть отношения  $X_s : X_r = \alpha_s$  при фиксированном  $r$  для некоторых  $s$  определены. Будем понимать равенство  $A \overline{\circ} X = \lambda X$  как систему соотношений

$$A_{i \overline{\circ}} X = \lambda X_i \quad (i = 1, \dots, m). \quad ]$$

Так как для собственных экстремальных векторов  $X_s = \alpha_s X_r$ , мы можем все переменные  $X_s$  (кроме, разумеется, самого  $X_r$ ) из этих соотношений исключить. Заменяя все экстремизируемые члены  $A_{is} X_s$  на  $\overline{m}_s A_{is} \alpha_s X_r$  (что является в нашем случае точным аналогом приведения подобных членов) и заменяя все соотношения вида  $A_s X = \lambda \alpha_s X_r$  на одно:

$$\overline{m}_{l=1}^m \left( A_{rl} X_r - \overline{m}_s \left( \overline{m}_s \frac{A_{sl}}{\alpha_s} \right) X_l \right) = \lambda X_r,$$

мы можем свести первоначальную задачу к решению уравнения вида  $A^* \overline{\circ} X = \lambda X$ , где все экстремальные собственные циклы  $A^*$  одночленные. (Матрицу  $A^*$ , обладающую этим свойством, назовем петлевой.)

**Теорема 5.** *Какова бы ни была петлевая матрица  $A$ , существует такое натуральное  $r$ , что  $A^{\overline{\circ}r+1} = \lambda A^{\overline{\circ}r}$ .*

Это число  $r$  (экстремальный порядок  $A$ ) эффективно оценивается сверху и может быть в любом случае найдено.

Ясно, что столбцы матрицы  $A^{\overline{\circ}r}$  являются экстремальными собственными векторами  $A$ . Нетрудно показать, что натянутый на них экстремально выпуклый конус является множеством всех экстремальных собственных векторов  $A$ .

Ленинградское отделение  
Математического института им. В. А. Стеклова  
Академии наук СССР

Поступило  
5 III 1963

#### ЦИТИРОВАННАЯ ЛИТЕРАТУРА

- <sup>1</sup> W. Fenchel, Lecture Notes, Princeton, 1953. <sup>2</sup> R. Bellman, Quart. Appl. Math., 16, 87 (1958). <sup>3</sup> R. Bellman, W. Karush, Bull. Am. Math. Soc., 67, 501 (1961). <sup>4</sup> R. Bellman, W. Karush, J. Soc. Industr. Appl. Math., 10, 550 (1962). <sup>5</sup> И. В. Поповский, Вестн. ЛГУ, № 13, 148 (1962). <sup>6</sup> S. N. Pandit, J. Soc. Industr. Appl. Math., 9, 632 (1961).